Generation Brasil

Thiago Pedroso

Introdução à ciência da computação

Estudo de caso:

Vamos lá, minha querida, quer mesmo entender a internet, vou tentar lhe ajudar... Primeiro passo, é entendermos o que é a internet, que basicamente é a interligação de computadores. Simples não?! E dentro dessa interligação de computadores, temos os termos de protocolos, ou seja não é tão simples assim, essa interligação. Se formos analisar esses protocolos a fundo, encotramos os TCP/IPs, que são camadas de transporte, no caso o TCP, e o IP camada de rede. Complicou não é mesmo?! Diremos então que o TCP é um ônibus e o IP o passageiro, melhorou? Só não vai achando que acabamos por aqui. Para se fazer essa comunicação, é necessário a utilização de HTTP... mas quanta sigla, Thiago, você pode dizer... Esse tentarei ser mais breve. O Http serve como uma linguagem, essa que pode ser confectuada de diversas maneiras. Porém, esse será assunto para um outro momento!!

Questões de avaliação:

R1: A diferença esta na visualização da URL, pelo get podemos ter essa visualização, já no post ela fica camuflada, o que não quer dizer que a mesma está lá.

R2: O desenvolvedor Java Jr, vai entrar em contato com a utilização da internet e HTTP, por isso a relevância em ter conhecimento, faz parte do meio de trabalho.

Habilidades comportamentais e conexões de mentalidades:

R1: Sonny com a mentalidade de crescimento, deve sair de sua zona de conforto, assumindo a responsabilidade de desenvolver trabalhos com HTTP, mesmo não possuindo experiência, mas com seu conhecimento, já sendo uma grande ajuda para empresa.

R2: A comunicação irá ajudar desde o inicio, com Sonny, mostrando que mesmo não tendo experiência, está em disposição para assumir a responsabilidade, que, com clareza e objetividade precisa desse espaço sem cobranças exageradas.